\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Neurogames

APLICATIVO IOS

V 1.0 2014

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Trabalho de conclusão de curso

Isnaldo Francisco de Melo jr

# Sumário

[Sumário 2](#_Toc404957724)

[Premissas 3](#_Toc404957725)

[Requisitos do Sistema 3](#_Toc404957726)

[Como baixar o aplicativo Iphone 3](#_Toc404957727)

[Aplicativo NeuroGames 3](#_Toc404957728)

[I. Tela principal 4](#_Toc404957729)

[II. Conhecendo as atividades 4](#_Toc404957730)

[III. Detalhes de avaliação 4](#_Toc404957731)

[Utilização 4](#_Toc404957732)

[Detalhes Técnicos 5](#_Toc404957733)

[Contato 5](#_Toc404957734)

# Premissas

Para instalação: Conexão com internet e acesso ao *Apple Store*

Para utilização: Conexão com internet e aplicativo instalado

# Requisitos do Sistema

Iphone 4, 5 ou 6 versão 4.0 ou superior;

# Como baixar o aplicativo Iphone

Ir na Apple Store e baixar através do nome: NeuroGames

# Aplicativo NeuroGames

I. Conhecendo a tela principal do aplicativo

II. Conhecendo cada atividade

III. Detalhes de avaliacao

# I. Tela principal

A tela principal se trata de um menu de escolha de atividades

# II. Conhecendo as atividades

1. PVT

Tela

O teste de resposta, ou teste de vigilância, deve-se pressionar o mais rápido possível a tela do cronometro.

1. Stroop Effect

Tela

Deve-se falar o mais rápido possível o maior número de

1. Teste de memória de Ebbinghaus

Tela

Deve ser pressionar na ordem as palavras de até 3 letras

# III. Detalhes de avaliação

A avalição de cada aplicativo

1. **PVT**

O PVT tem como métrica de avaliação o tempo de resposta médio para os estímulos visuais que aparecem, em milissegundos. Em média uma pessoa leva meio segundo, portanto 500 centésimos para responder um estimulo visual.

1. **Stroop Effect**

Essa atividade, que na verdade não é um teste psicológico propriamente dito, tem como métrica o número total de trocas de palavras

1. **Teste de memória de Ebbinghaus**

O teste de memória tem como métrica de avalição o número de erros em relação ao número total de palavras mostras

# Utilização

Aplicativo para iOS

A utilização do aplicativo se da através da seleção de alguma das atividades dentro do menu principal.

Restrições

O aplicativo não pode ser usado como medida em uma avaliação formal.

# Detalhes Técnicos

Especificações técnicas

O aplicativo foi desenvolvido com Xcode e tomou o equivalente a

Detalhes do sistema

O sistema teve seu desenvolvido maximizado para Iphone então pode haver detalhes para sua utilização no Ipad.

# Contato

Email: francisco\_melo\_jr@hotmail.com

Desenvolvedor: Isnaldo Francisco de Melo junior

# Referencia

User Manual for iOS App . Foscam - Shenzhen Foscam Inteligent Technolgy Co. Disponível em: <http://www.foscam.com/%5Cupdate%5CiOS%20App%20User%20Manual_English.pdf>>. Acesso: 22 nov 2014.